

Balík zvuků pro parní lokomotivy

Archiv obsahuje zvuky pro lokomotivy řady 331.0, 354.1, 375.0, 414.2, 423.0, 433.0, 434.0-2, 437.0, 456.0, 456.1, 464.0, 464.2, 465.0, 475.0, 475.1, 477.0, 498.0, 498.1, 524.1, 534.0, 555.0, 555.1, 555.3, 556.0

Použití jednotlivých *.sms souborů

xxxcab.sms	- ozvučení v kabině
xxxeng.sms	- ozvučení při vnějším pohledu
xxxpos.sms	- ozvučení postrku
475.1s-cab	- je určen pro lokomotivy 475.1 s mechanickým příkladačem. Místo nabírání uhlí lopatou je v budce slyšet zvuk "štokru".
xxx-Gxxx.sms	- je určen pro lokomotivy s dyšnou Giesel
556.0_Ixxx.sms	- je určen pro lokomotivy řady 556.0 I. výrobní série
556.0_IIxxx.sms	- je určen pro lokomotivy řady 556.0 II. výrobní série

Soubor xxxpos.sms slouží pro postrk nebo přípřež. Zvuky parního stroje se tu mění v závislosti na rychlosti. Při poklesu rychlosti se zvuky vypnou, při opětovném zrychlení lokomotiva zase "zabere".

Postrkovou verzi jsem se co nejvíce snažil sladit s ostatními *.sms, takže vlaková lokomotiva zabírá stejně jako postrková. Velmi zajímavé je použití přípřežní lokomotivy, obě se totiž "hádají" stejně jako ve skutečnosti.

Postrková i normální verze obsahuje ozvučení v misi, liší se ale v několika detailech:

Normální verze

- při rozjezdu lokomotiva zahouká návěst
- při přiblížení k pozici hráče na vzdálenost 350 a 100 metrů lokomotiva zapíská
- těsně před zastavením se spustí kompresor a vypne se až po následném rozjezdu

Postrková verze

- neobsahuje zvuky píšťaly a kompresoru
- zvuky parního stroje jsou nastaveny tak, aby se přepínaly nepatrně později, než u normální verze. Tím je docíleno onoho "hádání se" obou lokomotiv i na počítačem řízené soupravě.

nahrávky a zpracování do MSTs – Jacek (Petr.Smutek@seznam.cz)

UPOZORNĚNÍ K NASTAVENÍ *.ENG SOUBORŮ

V tomto řádku „SmallEjectorOrCompressor(0 1 1)“ přepište poslední číslo na 0. Při startu hry tak bude kompresor vypnutý. V opačném případě zvuk blbne. **Tato změna je nutná i u odladěných *.eng souborů**

Následující změny nejsou nezbytné, ale nové *. sms soubory je umožňují. Uvedené hodnoty jsou pro příklad, u odladěných vozidel (lokomotivy ze stránek <http://pikku.msts.cz/>) se mírně liší.

Zvuky týkající se brzd jsou upraveny tak, aby bylo možno v *.eng souboru nastavit reálné hodnoty. Optimální hodnoty:

MaxAplicationRate (1.1)

MaxReleaseRate (1.1)

TrainBrakesControllerMaxAplicationRate (1.0)

TrainBrakesControllerMaxReleaseRate (0.5)

U vyladěných *.eng souborů (od ŽSR) už není třeba nic upravovat kromě zmíněného kompresoru.

Znamé chyby MSTs

Je-li při startu hry zabržděná průběžná brzda, spusťte nejdříve kompresor a až po doplnění hlavního vzduchojemu na provozní tlak můžete odbrzdit. Pokud odbrzdíte dříve, zvuk kompresoru se nedá vypnout. Při dalším odbrždění už toto nehrozí.

Licenční podmínky:

Archiv je **FREEWARE!**

- STAŽENÍM ARCHIVU SE ZAVAZUJETE K DODRŽOVÁNÍ LICENČNÍCH PODMÍNEK!!!!

- Archiv ani žádný jiný soubor v archivu / instalátoru NESMÍ BÝT UPRAVEN A V TAKOVÉ UPRAVENÉ PODOBĚ DÁLE ŠÍŘEN BEZ SOUHLASU AUTORA. TÝKÁ SE TO *.WAV I *.SMS SOUBORŮ !!!
- BEZ SOUHLASU AUTORA NESMÍ BÝT ŠÍŘENY NOVÉ *.SMS SOUBORY ODKAZUJÍCÍ NA *.WAV SOUBORY Z TOHOTO ARCHIVU.
- Archiv ani žádný jiný soubor v archivu / instalátoru NESMÍ BÝT POUŽIT V ŽÁDNÉM KOMERČNÍM PROJEKTU (či jiném projektu, který je nabízen ostatním subjektům za nenulovou finanční částku) BEZ SOUHLASU AUTORA!!!

- Archiv ani žádný jiný soubor v archivu / instalátoru NESMÍ BÝT DÁLE ŠÍŘEN BEZ SOUHLASU AUTORA!!! - Archiv ani žádný jiný soubor v archivu / instalátoru NESMÍ BÝT DÁLE ŠÍŘEN BEZ SOUBORU (Cti mne.txt)!!!
- Archiv ani žádný jiný soubor v archivu / instalátoru NESMÍ BÝT UPRAVEN A V TAKOVÉ UPRAVENÉ PODOBĚ DÁLE ŠÍŘEN ZA NENULOVOU FINANČNÍ ČÁSTKU!!!

Příjemnou jízdu přeje

Petr Smutek