

Kameravezérlők Open Rails játékhoz.

Készítette: Henk De Jonge.

Az eredeti megtalálható Peter Nevell honlapján a támogató dokumentumok részben. Link a honlaphoz:

<https://www.coalstonewcastle.com.au/physics/open-rails-support/>

Fordította: Simon Krisztián és Kovács László

Ezen dokumentum ingyenes. Módosítása csak és kizárólag az eredeti készítő jóváhagyásával lehet. Pénzért terjeszteni SZIGORÚAN TILOS!

Kameravezérlők

Billentyűzet ¹⁾	2D Fülke ²⁾ 1	3D Fülke ²⁾ 1	Külső első nézet 2	Külső hátsó nézet 3	Pályamenti ³⁾ nézet 4	Utasnézet ⁴⁾ 5	Fékező nézet 6	Szabad nézet ⁵⁾ 8
◀	Ugrás balra	Pásztázás balra	Forgatás balra	Forgatás balra	Forgatás balra	Pásztázás balra	Pásztázás balra	Mozgatás balra
▶	Ugrás jobbra	Pásztázás jobbra	Forgatás jobbra	Forgatás jobbra	Forgatás jobbra	Pásztázás jobbra	Pásztázás jobbra	Mozgatás jobbra
▲	Döntés felfelé	Döntés fel	Forgatás felfelé	Forgatás felfelé	Forgatás felfelé	Döntés fel	Döntés fel	Mozgatás felfelé
▼	Döntés lefelé	Döntés le	Forgatás lefelé	Forgatás lefelé	Forgatás lefelé	Döntés le	Döntés le	Mozgatás lefelé
Alt + ◀	Pásztázás balra	Mozgatás balra	Pásztázás balra	Pásztázás balra		Mozgatás balra	Pásztázás balra	Pásztázás balra
Alt + ▶	Pásztázás jobbra	Mozgatás jobbra	Pásztázás jobbra	Pásztázás jobbra		Mozgatás jobbra	Pásztázás jobbra	Pásztázás jobbra
Alt + ▲		Mozgatás felfelé	Döntés felfelé	Döntés felfelé		Mozgatás felfelé	Döntés felfelé	Döntés felfelé
Alt + ▼		Mozgatás lefelé	Döntés lefelé	Döntés lefelé		Mozgatás lefelé	Döntés lefelé	Döntés lefelé
PgUp		Mozgás a vonat eleje felé	Közelítés a vonat eleje felé	Közelítés a vonat hátulja felé	Közelítés a vonat felé	Mozgás a vonat eleje felé		Mozgás előre
PgDn		Mozgás a vonatvége felé	Távolodás a vonat elejétől	Távolodás a vonat végétől	Távolodás a vonattól	Mozgás a vonatvége felé		Mozgás hátra
Alt + PgUp	Fej kifelé nézetben ugorjon előre		Előre ugrás a következő kocsinhoz	Előre ugrás a következő kocsinhoz	Következő kocs megtekintése, hátra	Előre ugrás a következő kocsinhoz	Ugrás az első kocsinhoz	
Alt + PgDn	Fej kifelé nézetben ugorjon hátra		Hátra ugrás a következő kocsinhoz	Hátra ugrás a következő kocsinhoz	Következő kocs megtekintése, előre	Hátra ugrás a következő kocsinhoz	Ugrás az utolsó kocsinhoz	
Alt + Home			Ugrás az első kocsinhoz.	Ugrás az első kocsinhoz.		Ugrás 1. nézőponthoz	Ugrás az első kocsinhoz.	
Alt + End			Ugrás az utolsó kocsinhoz	Ugrás az utolsó kocsinhoz		Ugrás a következő	Ugrás az utolsó kocsinhoz	
Shift + Alt + Home			Repüljés a vonat mellett előre.					
Shift + Alt + End			Repüljés a vonat mellett hátra.					
Home	Jobb oldalon kidugott fej előre néz							
End	Bal oldalon kidugott fej hátra néz							
Ctrl + 8			Kamera beállítások vissza állítása	Kamera beállítások vissza állítása		Kamera beállítások vissza állítása		

Megjegyzések	<p>Pásztázás balra/jobbra és Döntés Fel/Le olyanok, mintha a kamera állványon állna. A kamera az objektumra fókuszál, és körülötte forog.</p> <p>Mozgatás. A kamera nem követ, pásztáz vagy dönt, hanem az X, Y és Z tengely mentén mozog.</p> <p>Egérvezérlők: Nézzon körül, tartsa lenyomva a jobb egérgombot, és mozgassa az egeret. Görgetőkerék = a látómező módosítása (nagyítás/kicsinyítés).</p> <p>Alt + 9 Megváltoztatja a célvonalat 2, 3, 4, 5 és 6 nézethez a Tevékenységek alatt és Menetrend módban. A 9-es kulcs visszaállítja a nézeteket a Játékosvonathoz.</p> <p>Ctrl + V A kocsik rázkódása (több rázkódás / kevesebb rázkódás).</p> <ol style="list-style-type: none">1) Shift + billentyű = Gyorsabb kamera mozgás. Ctrl + billentyű = lassú kamera mozgás.2) Alt + 1 Váltás a 2D és 3D vezető állások között.3) Shift + 4 Vegye ki a kamera pozícióját a peronról, a vasúti átjáróról vagy a járműről, ha lehetséges. Állítsa be a jármű sebességét a gombbal Num-3, Num-9 (PgDn, PgUp).4) Nyomja meg ismételten az 5-ös gombot az utasok nézőpontjai közötti váltáshoz. Shift + 5 átkapcsolja a nézetet a kocsi ellenkező oldalára.5) Shift + 8 A korábban létrehozott szabad kameranézet visszaállítása.
---------------------	--